

Realidad virtual
inmersiva
multiusuario

Lavinia;

Powered by:



Crea tu propia realidad virtual.

LaviniaServices, junto a la plataforma virtual Univrse, ofrece soluciones únicas para imaginar, construir y gestionar impactantes experiencias de realidad virtual enfocadas a recintos de alta afluencia de personas como espacios culturales, eventos corporativos o showrooms.

La audiencia puede moverse, interactuar con naturalidad, sin necesidad de un aprendizaje previo, en **espacios de cualquier tamaño** disfrutando conjuntamente de una experiencia impactante.

Grupos de
12 años en
adelante

Hasta 100
usuarios
simultáneos

Libertad
total de
movimiento

Contenido de
calidad
superior,
impactante e
inolvidable



El futuro de la realidad inmersiva está aquí.

Podemos permitir que hasta **100 usuarios simultáneos** compartan una experiencia inmersiva en espacios de cualquier **dimensión y forma** (estos recintos pueden contener columnas y otros elementos arquitectónicos).

Puede adaptar múltiples instancias paralelas para grupos o experiencias individuales para cada usuario de manera individual aunque ocurran al mismo tiempo.

Esta experiencia funciona tanto en gafas VR como en tabletas Android. **Cuando se ejecuta en tablets funciona como una ventana de realidad aumentada** permitiendo a las personas deshabilitadas experimentar Univrse de una manera similar al resto del grupo.



El arma más potente para aprender capaz de andar, observar y tocar los aprendizajes.

El usuario solamente necesita un dispositivo VR HMD (Head Mounted Display). Eso es todo. Se puede olvidar de interacciones antinaturales y largos tiempos de carga, la audiencia entrará de lleno directamente a la experiencia.

Tener la misma libertad de movimiento que conocemos de nuestro mundo real hace de esta experiencia virtual la mejor iniciación para muchos.

Univrse ha sido testado en diferentes audiencias asegurando que provee una gran experiencia para todos:

- Edades entre 12 y 90
- Gente sin experiencia previa en VR o expertos de realidad aumentada
- Con bagage convencional o nativos digitales



El poder está en la narrativa. Contenidos que se pueden vivir a través de una historia.

Al margen de la gran sensación de realidad virtual, se puede mostrar, enseñar y hacer *sentir* a la audiencia el contenido que se necesita. Los usuarios interactúan con videos 2D / 360º, galerías de imágenes, objetos 3D y mucho más.

Desde observar un escaparate de muestras a tomar un tren, podemos hacer *vivir* a la audiencia la narrativa que se quiera comunicar. Con la realidad virtual podemos transformar el mensaje a transmitir en un viaje de experiencias vivenciales.

De storytelling a *storyliving*.



¿Qué necesitamos?

Headsets: Podemos usar un gran rango de dispositivos HMD desde Meta Quest 2 a HTC Vive 3.

Área de trackeo: Que permitirá al headset localizar al usuario dentro de la experiencia virtual. Será tan extensa como el espacio virtual.

Software: Univrse Experience Manager corre en Windows 10 conectado a los HMD como servidor. Univrse Android corre en las gafas virtuales (VR) y tabletas (AR).

Creación de avatares: A través de una aplicación web, los usuarios pueden crear su propio avatar únicamente con un selfie desde cualquier teléfono móvil.

... y nuestra **creatividad** se encargará del resto.



Avatar virtual: Experiencia de usuario personalizada. La experiencia más personal y única de aprender

Avatares: Cada invitado, a través de la aplicación web, puede crear su propio avatar fotorealista desde una única selfie. Los avatares no son estáticos, parpadean, y mueven la boca al hablar.



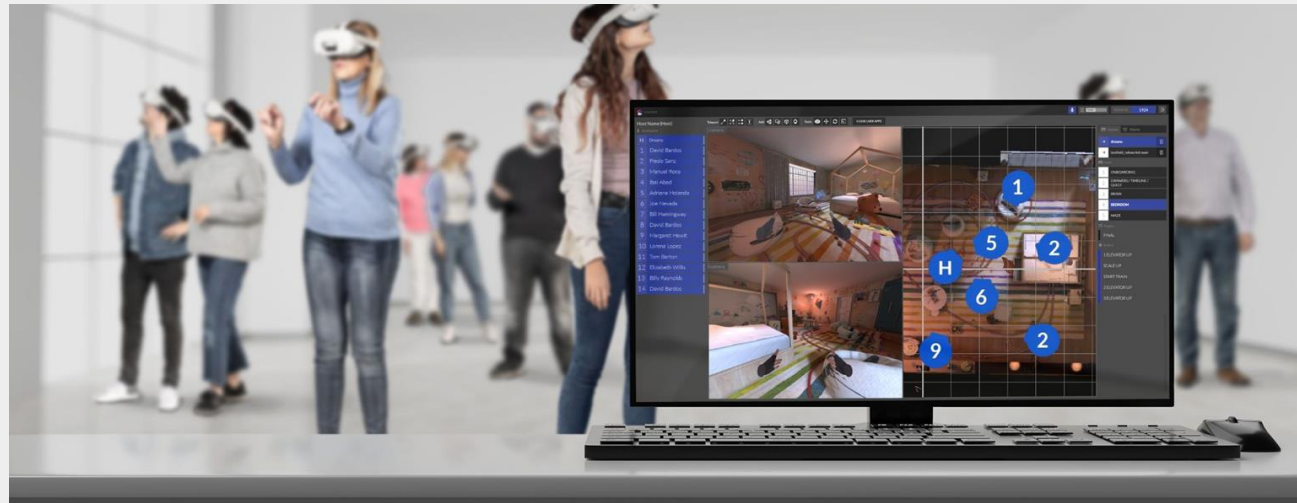
Trackeo de manos: Los participantes tienen sus manos integradas en la experiencia, permitiendo así ejecutar interacciones de manera natural.



Univrse Experience Manager. Una propuesta inclusiva y adaptada a cada usuario.

Univrse Experience Manager provee control total sobre la instalación. Se pueden activar diversos modos, ejecutar diferentes partes de la experiencia o alterar su duración.

Monitoriza los headsets conectados y reporta estadísticas de uso. Puede chequearse remotamente la vista del espacio 3D, mostrándose en una pantalla externa o incluso retransmitir en streaming a Twitch.



Lavinia;

info@laviniaservices.com